

PRAVILNIK ZA NATJECATELJE FINTECH HACKATHON-a

1. Uvodne odredbe

Ovim Pravilnikom definiraju se uvjeti i pravila sudjelovanja u FINTECH HACKATHON-u (dalje u tekstu: Hackathon) koji organizira **ZAGREBAČKI INOVACIJSKI CENTAR d.o.o. (ZICER)** uz sponzorstvo **HRVATSKE POŠTANSKE BANKE, dioničko društvo (HPB)**, ujedno i naručitelja rješenja i autorskih djela koja će biti stvorena u sklopu Hackathona. Hackathon se provodi u svrhu pronalaska inovativnih i funkcionalnih rješenja za unapređenje procesa u HPB-u, a koji su detaljno opisani u dokumentu *Projektni zadatak za Hackathon* (Prilog 1).

Prijave za sudjelovanje traju od **7. svibnja 2025. do 21. svibnja 2025.**, dok se rad na rješenjima odvija od **23. svibnja do 14. lipnja 2025.** Završni događaj i odabir pobjednika održat će se **14. lipnja 2025. godine** u prostorijama ZICER-a.

2. Cilj natjecanja

Cilj Hackathona je razviti funkcionalna i inovativna rješenja u područjima iz točke 1. koja mogu unaprijediti procese u HPB-u.

3. Pravo sudjelovanja

- (1) Sudionici Hackathona mogu biti pojedinci ili timovi. Svaki tim može imati najviše 5 članova.
- (2) Sudionici moraju biti punoljetni i imati odgovarajuće tehničke i stručne kvalifikacije za sudjelovanje u Hackathonu.
- (3) Za sudjelovanje u Hackathonu, sudionici moraju ispuniti prijavnicu i prijaviti se putem službene web stranice ZICER-a (www.zicer.hr) od 7. svibnja 2025. do 21. svibnja 2025. godine.

4. Selekcija sudionika

- (1) ZICER će izvršiti selekciju prijavljenih sudionika temeljem njihove stručnosti, prethodnog iskustva i sposobnosti za razvoj predloženih rješenja.
- (2) Odabrani sudionici bit će obaviješteni najkasnije do 23. svibnja 2025. godine o prihvatanju njihove prijave.
- (3) Odluka o odabiru sudionika je konačna i ne podliježe žalbi.
- (4) Odabrani sudionici stječu pravo sudjelovanja na Hackathonu po potpisu autorskog ugovora po narudžbi sa HPB-om i ostale potrebne dokumentacije koju od sudionika zatraži ZICER i/ili HPB. U slučaju odbijanja potpisivanja navedenog ugovora i ostale navedene dokumentacije, smatrat će se da su sudionici odustali od prijave za sudjelovanjem u Hackathonu te neće moći sudjelovati u Hackathonu.

(5) Sudjelovanjem u Hackathonu sudionik bezuvjetno prihvaća obvezu predaje izrađenog rješenja te prijenosa svih pripadajućih prava intelektualnog vlasništva na HPB, neovisno o ostvarenju prava na nagradu. U svrhu potvrde te obveze, svaki sudionik dužan je najkasnije do početka Hackathona potpisati i Izjavu o obvezi predaje rješenja i prijenosu prava intelektualnog vlasništva (Prilog 3). U slučaju timskog sudjelovanja, svaki član tima potpisuje vlastitu Izjavu. Nepotpisivanje Izjave smatrat će se odustajanjem od sudjelovanja.

5. Obveze natjecatelja

(1) Sudionici Hackathona se obvezuju:

- Aktivno sudjelovati u Hackathonu i raditi na rješenjima koja odgovaraju temama i izazovima Hackathona.
- Poštovati pravila Hackathona i upute mentora.
- Prezentirati rješenja koja nisu povreda prava intelektualnog vlasništva drugih.
- Suradivatis mentorima HPB-a i ZICER-a te poštivati njihove smjernice;
- Potpisati autorski ugovor po narudžbi sa HPB-om temeljem kojega HPB stječe isključiva prava intelektualnog vlasništva nad svim rješenjima razvijenim tijekom FINTECH HACKATHON-a, uključujući prava na korištenje, razvoj i primjenu tih rješenja u skladu s važećim zakonima, a koji se nalazi u Prilogu 2 ovog Pravilnika.
- Potpisati ostalu potrebnu dokumentaciju koju od sudionika zatraži ZICER i/ili HPB

(2) Sudionici su odgovorni za svoja vlastita sredstva i opremu tijekom Hackathona, te se obvezuju da će ih koristiti na siguran i odgovoran način.

(3) Svaki sudionik obavezan je najkasnije do završetka Hackathona predati HPB-u:

- cjelokupan izvorni kod razvijen tijekom Hackathona,
- svu pripadajuću dokumentaciju i materijale,

a kako bi HPB bez naknade stekao sva prava iskorištavanja nad izrađenim rješenjem u skladu s autorskim ugovorom i ostalom dokumentacijom.

(4) Sudjelovanjem u Hackathonu smatra se da je sudionik bezuvjetno prihvatio obvezu predaje i prijenosa navedenih prava, neovisno o tome je li ostvario pravo na nagradu.

6. Intelektualno vlasništvo

(1) Osmišljena finalna rješenja pojedinačnih timova i/ili pojedinog sudionika predstavljaju autorsko djelo u smislu Zakona o autorskom pravu i srodnim pravima, i to kao originalnu intelektualnu tvorevinu iz predmetnog područja, vlastito stvorenu i novo napisanu za vrijeme održavanja Hackathona (**Rješenje**). Svaki sudionik jamči da su izrađeno Rješenje (uključujući programski kod), dokumentacija i drugi elementi Rješenja autentično djelo tima i/ili pojedinca koji su ih razvili tijekom Hackathona, sve sukladno autorskom ugovoru iz Priloga 2. Sudionici se obvezuju da neće koristiti vlastita ili tuđa prethodno ostvarena programska ili dizajnerska rješenja te na bilo koji način ranije razvijen programski kod.

Iznimno, Sudionici mogu koristiti ranije razvijen programski kod isključivo i jedino ukoliko je spomenuti kod dostupan pod slobodnom ili licencom otvorenog koda (engl. free, libre and open-source software, FLOSS) koju HPB može koristiti bez naknade, odnosno pod slobodnom ili licencom otvorenog koda koja omogućuje besplatnu uporabu, izmjenu i daljnje komercijalno korištenje bez ograničenja, a koja nije u suprotnosti s pravima iskorištavanja koja se Autorskim ugovorom i pripadajućom Izjavom o obvezi predaje rješenja i prijenosu prava intelektualnog vlasništva prenose na HPB. U slučaju korištenja otvorenog koda, sudionici su obvezni jasno označiti koje su komponente preuzete i pod kojom licencom te jamče da su u cijelosti poštovali uvjete korištenja tih licenci, kao i odredbe Autorskog ugovora i pripadajuće Izjave. Korištenje bilo kojih elemenata i/ili kodova koji bi ograničavali pravo HPB-a na daljnju uporabu, izmjenu ili komercijalizaciju Rješenja – nije dopušteno. Sudjelovanjem u Hackathonu, svaki član tima jamči da je Rješenje slobodno od bilo kakvih prava trećih osoba te u cijelosti preuzima odgovornost za eventualnu povredu autorskih ili srodnih prava tih trećih osoba.

(2) Svaki sudionik Hackathona izričito i bez mana volje izjavljuje i jamči:

- da je jedini i isključivi nositelj prava intelektualnog vlasništva na Rješenju uključujući, ali ne ograničavajući se na autorska i/ili srodna prava i prava industrijskog vlasništva, kao i know-how-a tehničke, poslovne ili bilo koje druge prirode; te
- da će do kraja natjecateljskog djela Hackathona, a najkasnije do prve prezentacije Rješenja, sav programski kod i druge elemente Rješenja izrađene za vrijeme trajanja Hackathona poslati Organizatoru za potrebe ocjene rješenja i odabira pobjednika u otvorenom formatu na email, te u cijelosti predati HPB-u sukladno Autorskom ugovoru po narudžbi na email fintech@hpb.hr.

(3) Svaki sudionik izričito izjavljuje da je upoznat s činjenicom da će Rješenje koje je sudionik i/ili njegov tim izradio tijekom Hackathona biti predano HPB-u i da će sva materijalna autorska prava nad istim biti bez naknade prenesena na HPB, sukladno Izjavi iz Priloga 3 i Autorskom ugovoru po narudžbi iz Priloga 2. Niti jedno izrađeno Rješenje, uključujući i nenagrađena Rješenja, ne ostaju u vlasništvu bilo kojeg sudionika i/ili Organizatora.

(4) U slučaju da bilo koja treća fizička ili pravna osoba protiv HPB-a pokrene bilo kakve sudske, upravne ili druge postupke koji su utemeljeni na navodnoj povredi intelektualnog vlasništva, uključujući, ali ne ograničavajući se na autorska i/ili srodnih prava, know-how tehničke, poslovne ili bilo koje druge prirode odnosno drugih prava vezanih uz prijavljeno ili isporučeno Rješenje sudionika Hackathona, sudionik Hackathona se obvezuje umiješati u takav postupak, potraživanja iz istog postupka preuzeti u cijelosti na sebe te braniti HPB od svakog zahtjeva postavljenog u takvom postupku. Sudionik se obvezuje u slučaju pokretanja takvog postupka HPB-u nadoknaditi svu nastalu štetu, uključujući ali ne ograničavajući se na troškove pokretanja i vođenja sudskog, upravnog ili drugog postupka, kao i eventualno nastalu neimovinsku štetu (povreda ugleda i časti).

(5) Svaki sudionik izričito izjavljuje da je pitanje autorskog prava i prijenosa prava iskorištavanja Rješenja, prvenstveno regulirano Autorskim ugovorom iz Priloga 2, a koje će svaki sudionik potpisati s HPB-om te kako u slučaju nesuglasja između odredaba ovog Pravilnika, Izjave iz Priloga 3 i Autorskog ugovora iz Priloga 2 prevladavaju odredbe Autorskog ugovora.

7. Mentorska podrška

(1) HPB i ZICER osigurat će mentorstvo za sve sudionike Hackathona kako bi ih podržali u razvoju Rješenja.

(2) Mentori će biti dostupni tijekom cijelog trajanja Hackathona, a mentori će pružati smjernice u vezi s tehničkim, poslovnim i regulatornim aspektima razvoja rješenja.

8. Nagrade

(1) HPB će osigurati nagradni fond za najbolje sudionike, odnosno, timove.

(2) Nagrade su novčane i to u sljedećim iznosima:

- Prvo mjesto: 5.000,00 eura;
- Drugo mjesto: 3.000,00 eura;
- Treće mjesto: 2.000,00 eura.

(3) Nagrada koja se isplaćuje pobjedničkim timovima isplaćuje se u ukupnom trošku. Sudionici Hackathona koji sudjeluju u timovima dobivaju nagradu u ukupnom trošku koja će se podijeliti svim članovima tima na jednake dijelove i isplatiti svakom članu tima ponaosob po sklapanju odgovarajućeg ugovora. Pravo na nagradu i isplata nagrade neprenosiva je na treću osobu.

(4) Sudionici Hackathona koji ostvare pravo na nagradu ne mogu zahtijevati nagradu u većem iznosu ili drugačiju nagradu od one propisane ovim Pravilnikom. Sudionici Hackathona koji ostvare pravo na nagradu obvezni su dostaviti Organizatoru sve podatke potrebne za sklapanje odgovarajućeg ugovora te nastavno isplatu nagrade.

9. Organizacijski aspekti i odabir pobjednika

(1) Hackathon će se održati u prostorijama ZICER-a, na adresi **Avenija Dubrovnik 15, Paviljon 12, Zagreb**, u dvorani **Akcelerator**.

(2) Za vrijeme Hackathona, ZICER će osigurati neophodne tehničke resurse, uključujući Wi-Fi, računala, projektore i sličnu opremu, a sudionici su odgovorni za vlastite uređaje i opremu.

(3) ZICER će također osigurati prostor za odmor i prehranu te sanitetske usluge.

(4) Organizator će imenovati Povjerenstvo za odabir pobjednika čiji su članovi mentori koji sudjeluju na Hackathonu. Povjerenstvo za odabir pobjednika na početku Hackathona prezentira detaljan opis Zadataka sa zadanom specifikacijom (u daljnjem tekstu: Zadatak). Nakon prezentacije Zadataka sudionici započinju natjecanje.

(5) Povjerenstvo za odabir pobjednika većinom glasova svih članova imenuje predsjednika Povjerenstva za odabir pobjednika među svojim članovima.

- Zagrebački inovacijski centar
- Društvo s ograničenom odgovornošću za promicanje inovativnog poduzetništva
- Upisano u Sudski registar Trgovačkog suda u Zagrebu
- Temeljni kapital: 2.654,46 € uplaćen u cijelosti

- Avenija Dubrovnik 15
- HR - 10020 Zagreb
- Email: bok@zicer.hr
- Phone: +385 1 3667 101

- Matični broj: 080655731
- OIB: 53921712112
- Žiro račun: HR8223600001102020550
- Zagrebačka banka d.d., Zagreb
- Direktor: Frane Šesnić

(6) Osnovna zadaća Povjerenstva za odabir pobjednika je glasanje za prezentirana Rješenja po dovršetku natjecateljskog djela Hackathona sukladno pravilima glasanja sadržanim u ovom Pravilniku.

(7) Svi članovi Povjerenstva za odabir pobjednika imaju jednako vrijedno pravo glasa.

(8) Bodovanje je isključivo stručna procjena članova Povjerenstva za odabir, te je konačno i na njega ne postoji mogućnost žalbe.

(9) Povjerenstvo za odabir pobjednika odluku o pobjedniku donosi na sljedeći način:

Najveći mogući broj bodova za svako Rješenje nakon provedenog bodovanja je sto (100) bodova. Povjerenstvo za odabir pobjednika ocjenjuje prezentirana Rješenja na temelju kriterija za ocjenjivanje, pri čemu svaki od kriterija iznosi broj bodova prema tablici niže:

KRITERIJ ZA OCJENJIVANJE	BODOVI
Korisničko iskustvo – koliko je rješenje intuitivno, ugodno i prilagođeno klijentu te bankaru	1-15
Tehnička izvedba – koliko je rješenje tehnički dobro realizirano, čak i ako je u fazi prototipa	1-30
Usklađenost sa zadatkom i ciljem	1-20
Kreativnost i inovativnost	1-20
Prezentacija rješenja – jasna i kvalitetna prezentacija rješenja	1-15

(11) Nakon bodovanja svih rješenja, svaki član Povjerenstva za odabir izrađuje osobnu rang-listu na način da je rješenje s najvećim brojem bodova prvo na listi, a zatim ga u padajućem redu slijede rješenja s manjim brojem bodova do kraja liste na kojem je rješenje s najmanjim brojem bodova. Rezultat je da u osobnoj rang-listi rješenja imaju slijedan rang 1, 2, 3, 4, ... itd. Članovi Povjerenstva za odabir predaju Predsjedniku Povjerenstva za odabir osobne rang-liste nakon čega Predsjednik Povjerenstva za odabir izrađuje zajedničku rang-listu. U prvom koraku Predsjednik Povjerenstva za odabir za svako rješenje zbraja rangove iz pojedinačnih rang-listi članova Povjerenstva za odabir, dok u drugom koraku za svako rješenje definira novi rang na način da je najmanji zbroj rangova iz osobnih rang-listi prvi na popisu, a zatim redom slijede rješenja s višim zbrojem, sve do kraja liste gdje je rješenje s najvišim zbrojem. U slučaju izjednačenja pozicije na zajedničkoj rang-listi, Povjerenstvo će glasati o poretku tih rješenja, zabilježiti to u zapisniku i na taj način formirati završnu rang-listu. Rezultat je da u zajedničkoj rang-listi projekti imaju slijedan rang 1, 2, 3, 4, ... itd. Pobjednik Hackathona je prvi tim na zajedničkoj rang-listi, a slijede ga drugo- i trećeplasirani tim.

(12) Rang ljestvica s kumulativnim zbrojem bodova prijavitelja bit će javno objavljena na web stranici <http://www.zicer.hr>.

10. Kodeks ponašanja

(1) Svi sudionici Hackathona dužni su se ponašati profesionalno i u skladu s važećim zakonima i etičkim smjernicama te Kodeksom ponašanja koji se nalazi na poveznici <https://www.zicer.hr/wp-content/uploads/2022/12/ZICER-OPCI-UVJETI-1.pdf>.

(2) Nasilje, diskriminacija, nepoštivanje drugih sudionika i bilo kakvo neprimjereno ponašanje neće biti tolerirani i mogu rezultirati isključenjem iz natjecanja.

(3) Organizator zadržava pravo u svakome trenutku diskvalificirati sudionike Hackathona za koje procijeni, između ostalog, da:

- narušavaju ugled i/ili nanose štetu Hackathonu i/ili Organizatoru i/ili HPB-u;
- ometaju provođenje Hackathona i ostale sudionike tijekom trajanja Hackathona;
- su u bilo kojem trenutku neistinito prikazali činjenice vezane uz prijavu na Hackathon ili bilo koje druge važne činjenice vezane uz održavanje Hackathona;
- se ne pridržavaju odredbi ovoga Pravilnika i/ili Kodeksa ponašanja ;
- postoji osnovana sumnja na nepošteno natjecanje Sudionika;
- krše zakonske propise koji su na snazi u Republici Hrvatskoj.

11. Pravila u vezi s privatnošću i zaštitom podataka

(1) Podaci sudionika će biti prikupljeni, pohranjeni i obrađeni u skladu s važećim zakonima o zaštiti osobnih podataka, a sudionici će imati pravo pristupa i ispravke svojih podataka kao i druga prava sukladno propisima o osobnim podacima. U svrhe promocije događaja Organizator i HPB mogu fotografirati i/ili snimati sudionike Hackathona za vrijeme Hackathona. Svi detalji vezani uz obradu osobnih podataka te prava sudionika u odnosu na iste dostupni su na sljedećem linku Organizatora (<https://www.zicer.hr/pravila-privatnosti/>) te na web stranicama HPB-a (<https://www.hpb.hr/hr/zastita-osobnih-podataka/2970>).

12. Završne odredbe

(1) Podnošenjem prijave sudionici izričito i bez mana volje izjavljuju da su pročitali i u potpunosti razumjeli sva pravila i odredbe Pravilnika i prijave.

(2) Organizator zadržava pravo izmjene uvjeta i pravila Hackathona u slučaju nepredviđenih okolnosti.

(3) Sudjelovanjem na Hackathonu sudionici prihvaćaju odredbe ovog Pravilnika te obrasca prijave za sudjelovanje u Hackathonu, kao i ostalih propisa vezanih uz korištenje prostora ZICER-a.

- Zagrebački inovacijski centar
- Društvo s ograničenom odgovornošću za promicanje inovativnog poduzetništva
- Upisano u Sudski registar Trgovačkog suda u Zagrebu
- Temeljni kapital: 2.654,46 € uplaćen u cijelosti

- Avenija Dubrovnik 15
- HR - 10020 Zagreb
- Email: bok@zicer.hr
- Phone: +385 1 3667 101

- Matični broj: 080655731
- OIB: 53921712112
- Žiro račun: HR8223600001102020550
- Zagrebačka banka d.d., Zagreb
- Direktor: Frane Šesnić

(4) Sudionici Hackathona u potpunosti se odriču bilo kakvih potraživanja od Organizatora i/ili HPB-a na osnovi naknade bilo kakvog oblika troška ili štete koja bi im mogla izravno ili neizravno nastati prilikom održavanja ili u povodu održavanja Hackathona koji je propisan ovim Pravilnikom.

(5) Ovaj Pravilnik objavljuju se na web stranicama <http://www.zicer.hr>.

Prilozi uz Pravilnik:

Prilog 1 – Projektni zadatak za Hackathon

Prilog 2 – Autorski ugovor po narudžbi sa HPB-om

Prilog 3: Izjava o obvezi predaje rješenja i prijenosu prava intelektualnog vlasništva

- Zagrebački inovacijski centar
- Društvo s ograničenom odgovornošću za promicanje inovativnog poduzetništva
- Upisano u Sudski registar Trgovačkog suda u Zagrebu
- Temeljni kapital: 2.654,46 € uplaćen u cijelosti

- Avenija Dubrovnik 15
- HR - 10020 Zagreb
- Email: bok@zicer.hr
- Phone: +385 1 3667 101

- Matični broj: 080655731
- OIB: 53921712112
- Žiro račun: HR8223600001102020550
- Zagrebačka banka d.d., Zagreb
- Direktor: Frane Šesnić